



UNIONE EUROPEA

FONDI
STRUTTURALI
EUROPEI

pon
2014-2020

PER LA SCUOLA - COMPETENZE E AMBIENTI PER L'APPRENDIMENTO - FSE



Ministero dell'Istruzione, dell'Università e della Ricerca
Dipartimento per la Programmazione
Direzione Generale per interventi in materia di edilizia
scuolastica, per la gestione dei fondi strutturali per
l'istruzione e per l'innovazione digitale
Ufficio IV

MIUR

Istituto di Istruzione Superiore Statale Parentucelli - Arzelà

**PIANO TRIENNALE SCUOLA DIGITALE
AA.SS. 2016/17; 2017/18; 2018/19**



ANIMATORE DIGITALE
PROF. IGNAZIO RAINERI

TEAM DIGITALE

**DOCENTI: MICHELA CHIAPPINI, LUCIA MAZZONI, MONICA
PELLEGRINELLI**

**ASSISTENTI AMMINISTRATIVI: CARMEN PANCULESCU,
BRUNELLA BALDI**

ASSISTENTE TECNICO: TERESSA RICOTTA

Il Piano Nazionale Scuola Digitale (PNSD) ha l'obiettivo di modificare gli ambienti di apprendimento per rendere l'offerta formativa di ogni Istituto coerente con i cambiamenti della società, della conoscenza, con le esigenze e gli stili cognitivi delle nuove generazioni. Il D.M. 851 del 27 ottobre 2015, in attuazione dell'art.1, comma 56 della legge 107/2015, ne ha previsto l'attuazione al fine di:

1. migliorare le competenze digitali degli studenti anche attraverso un uso consapevole delle stesse;
2. implementare le dotazioni tecnologiche della scuola al fine di migliorare gli strumenti didattici e laboratori ivi presenti;
3. favorire la formazione dei docenti sull'uso delle nuove tecnologie ai fini dell'innovazione didattica;
4. individuare un animatore digitale;
5. partecipare a bandi nazionali ed europei per finanziare le suddette iniziative.

L'animatore digitale, individuato anche nella nostra scuola, sarà formato in modo specifico affinché possa (rif. Prot. N° 17791 del 19/11/2015) "favorire il processo di digitalizzazione delle scuole nonché diffondere le politiche legate all'innovazione didattica attraverso azioni di accompagnamento e di sostegno sul territorio del piano nazionale scuola digitale".

Analisi del contesto

Si riassumono gli elementi caratterizzanti l'Istituto:

- Tutte le classi sono raggiunte da Internet (con connessione wifi)
- Tutti gli spazi della scuola sono raggiunti da Internet (con connessione Lan o con connessione wifi)
- In tutte le classi c'è almeno un computer o un tablet a disposizione del docente e in molte una LIM o un videoproiettore
- Le aule non assegnate ad una classe e dotate del kit Lim sono distribuite in tutto l'Istituto.

- Sono presenti diversi laboratori informatici e multimediali, con attrezzature differenziate e con usi diversi a seconda dei curricoli scolastici, delle specifiche competenze dei docenti e degli approcci didattici adottati.
- Registro elettronico (Argo).
- Sperimentazione di nuove pratiche Didattiche, per esempio flipped classroom.
- Partecipazione a PON, bandi nazionali, europei ed internazionali anche attraverso accordi di rete con altre istituzioni scolastiche.

DIDATTICA DIGITALE....

SINTESI TRA INNOVAZIONE E TRADIZIONE

FINALITA' CONCETTUALI/DIDATTICHE

- Valorizzare la tradizione innovandola gradualmente, per esempio integrando la lezione frontale con metodi di insegnamento che possano, utilizzando le tecnologie, promuovere l'apprendimento significativo e attivo.
- Intensificare la didattica laboratoriale, coinvolgendo gli studenti nella progettazione delle attività.
- Programmare incontri di riflessione per analizzare la relazione dialettica tra didattica e didassi.

FINALITA' RELAZIONALI

- Promuovere la condivisione delle attività svolte
- Pubblicizzare le buone pratiche già in atto nella scuola
- Intensificare le relazioni con l'estero, con le altre scuole del territorio e con gli enti locali con i quali si sono già perfezionati diversi progetti innovativi
- Potenziare gli sportelli di consulenza digitale, aprendoli a tutta l'utenza (interna ed esterna)
- Stimolare diverse forme di collaborazione con il team digitale secondo una struttura non piramidale
- Coinvolgere gli studenti nella attività di programmazione previste dalla Scuola Digitale
- Ottimizzare la gestione amministrativa della scuola

OBIETTIVI SPECIFICI

- Acquistare videoproiettori per la didattica digitale
- Progettare una App di Istituto con la collaborazione degli studenti
- Sfruttare tutte le funzionalità del registro elettronico
- Rendere maggiormente interattivo il sito della scuola, attivando anche una piattaforma didattica facilmente accessibile
- Progettare e realizzare ambienti digitali, laboratori multimediali mobili e polifunzionali
- Intensificare le attività di formazione da destinare a: docenti, studenti, genitori, Ata
- Formare docenti e studenti affinché possano diventare formatori digitali.
- Potenziare la rete internet dell'Istituto passando alla fibra.
- Digitalizzare la Biblioteca della scuola
- Sperimentazione di percorsi didattici basati sull'utilizzo di dispositivi individuali personali (BYOD)
- Utilizzo di piattaforme di e-learning e di strumenti per la didattica digitale.
- Utilizzo delle Google Apps for Education (in fase di avvio)
- Digitalizzare la segreteria